



PREFEITURA MUNICIPAL DE MUNIZ FREIRE

DECLARAÇÃO DE CONTROLE DE DESPEAS COM PESSOAL

Considerando os termos do art. 21 da Lei Complementar nº 101/2000 (Lei de Responsabilidade Fiscal – LRF), que cuida do controle da despesa total com pessoal e ao art. 8º da Lei Complementar 173/2020, declaro que o Poder Executivo do Município:

- 1) Praticou por condenação de Sentença, ao pagamento das progressões devidas em favor dos Servidores Públicos Municipais nos termos do Plano de Carreira e Sistema de Vencimentos (Lei n.º 1.810/2006), conforme Processo n.º 0001114-24.2018.8.08.0037.
- 2) Desta forma praticou ato de que resulte aumento da despesa com pessoal nos 180 dias anteriores ao final deste mandato;
- 3) Tal ato conforme sentença judicial de que resulte aumento da despesa com pessoal que preveja parcelas a serem implementadas em períodos posteriores ao final deste mandato sem impactos financeiros, orçamentários e sem decreto regulamentando;
- 4) Não sancionou norma legal contendo plano de alteração, reajuste e reestruturação de carreiras do setor público, ou editou ato para nomeação de aprovas em concursos públicos, quando:
 - a) resultasse em aumento da despesa com pessoal nos 180 dias anteriores ao final deste mandato;



PREFEITURA MUNICIPAL DE MUNIZ FREIRE

- b) resultasse em aumento da despesa com pessoal que preveja parcelas a serem implementadas em períodos posteriores ao final deste mandato.
- c) mais se fez de cumprimento de Processo Judicial sob o n.º 0001114-24.2008.8.08.0037.

5) Decreei no dia 25 de janeiro de 2021, sobre efeitos retroativos a 1º de janeiro de 2021, sobre o n.º 8.745 a suspensão do pagamento do enquadramento funcional por progressão por Sentença Judicial dos servidores públicos municipais e profissionais do magistério público municipal ocorrida nos últimos dias de se findar o mandato anterior.

Por ser verdade, firmo a presente declaração em 01(uma) via, para que surta os efeitos legais.

Muniz Freire - ES, 01 de março de 2021.

Gesi Antônio da Silva Junior
Prefeito Municipal